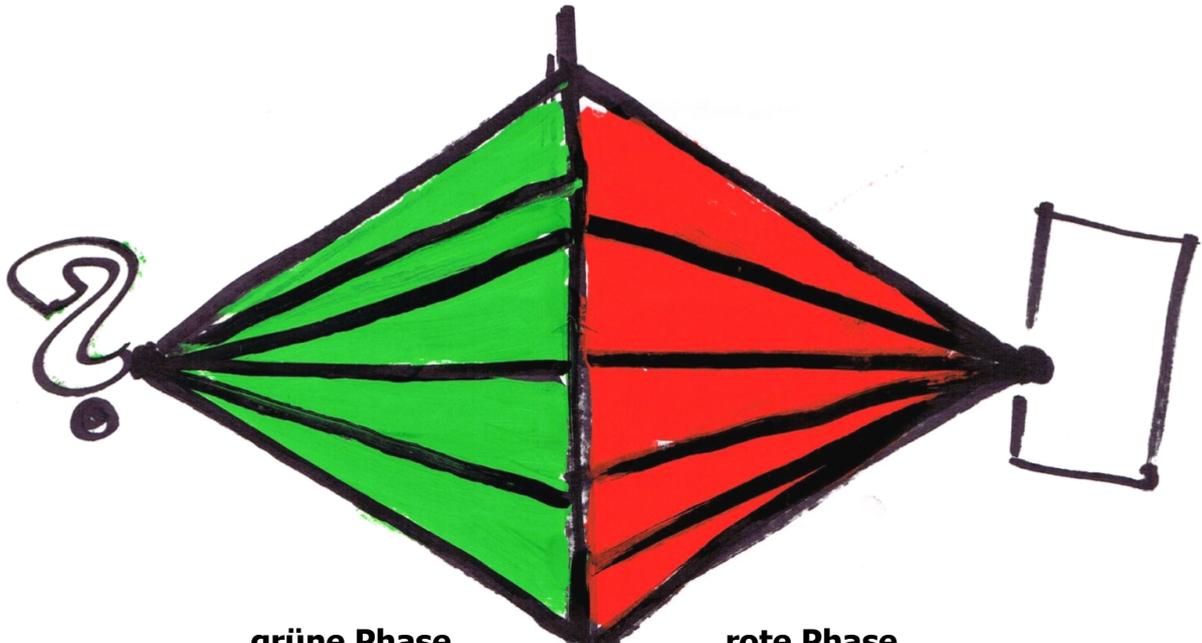


Kreative Problemlösung im Team

(Die Regeln nach Sven Axel Troll)



grüne Phase

kreative Phase

nicht bewerten, kritisieren

Viele Ideen (Masse)

Jeder Beitrag ist wertvoll

Aufgabe des Teams

**Unterschiede sind förderlich,
nicht hinderlich**

rote Phase

bewertende Phase

**Nach Gemeinsamkeiten suchen,
nicht nach Trennendem**

Auswahl (Klasse)

Strukturieren und Entscheiden

Aufgabe des Einzelnen

**Betonung der Starkstellen,
nicht der Schwachstellen**

**die beiden
Phasen
konsequent
auseinanderhalten!**

Team: 3 - 7 Personen (wichtig: nicht zu viele)
möglichst verschiedenartige Teilnehmer

Vorbereitung: Die erforderliche Zeit nehmen (mindestens ½ Stunde, ungestört)
Raum ausstatten mit Flipchart, evtl. Pinwand
oder anderen Möglichkeiten zum Aufhängen der Blätter.
Material: Papier, Stifte, Nadeln, Klebeband

Moderator: Bereitet sich vor, indem er die Problemstellung erfragt und formuliert.
z.B. „Wie können wir erreichen, dass „